

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

**ORIENTAÇÕES SOBRE JIRA E PLANIT POKER**

**Professor:** Dr. Thales Levi Azevedo Valente.

**Monitores:** Ana Iara Loayza Costa, José Victor Brito Costa e Milena Freire Britto Neves.

Maio/2024

O presente documento fornece orientações para o acompanhamento da implementação do projeto P3. A utilização das plataformas para esse acompanhamento será opcional, mas concederá uma pontuação extra ao grupo que optar por utilizá-las. Para iniciar o processo, cada grupo deve eleger um líder, que será responsável por gerenciar o projeto e atualizar o progresso das atividades.



* **O que é o Jira?**

O Jira Software é uma ferramenta de gerenciamento de projetos desenvolvida pela Atlassian, projetada para ajudar equipes de desenvolvimento de software a planejar, rastrear e gerenciar seu trabalho. Originalmente criado para rastreamento de bugs e problemas, o Jira evoluiu para um sistema abrangente de gerenciamento de projetos, especialmente popular entre equipes que adotam metodologias ágeis, como Scrum e Kanban.

* **Orientações para uso do Jira**

1. Cada membro da equipe deve criar uma conta no Jira
2. Criar um projeto
   * Selecione o template Scrum.
3. Adicione o membros da equipe, o professor e o monitor responsável
4. Configure o Quadro Scrum em 5 colunas:
   * **Fazer** - para tarefas não iniciadas;
   * **Em progresso** - para tarefas em progresso;
   * **Impedido** - para tarefas pausadas devido a algum impedimento;
   * **Cíclico** - para tarefas que estão sempre sendo executadas;
   * **Concluído** - para tarefas finalizadas;
5. Crie e Priorize o Backlog

○ Adicionar issues (tarefas) ao backlog. Clique em "Create Issue" para adicionar novas tarefas.

○ Priorize as tarefas. Arraste e solte as tarefas no backlog para ordená-las conforme a prioridade.

1. Planeje a Sprint

○ Selecione as tarefas para a sprint. Arraste as tarefas do backlog para a seção da sprint.

○ Inicie a sprint. Defina o nome da sprint, o objetivo e a duração e a data de início e fim.

1. Adicione Subtarefas

○ Pode ser feito no painel ou no backlog, atribuindo ícone de tipo adequado, descrição e responsável pela tarefa.

1. Acompanhe o Progresso da Sprint

○ Atualize o status das tarefas. Arraste as tarefas entre as colunas conforme o progresso (Fazer, Em progresso, Impedido, Cíclico e Concluído).

1. Habilitar relatórios

○ Menu lateral do projeto > Planejamento > Adicionar visualização > Mais

visualizações > Relatórios > Habilitar

1. Gerar relatório Burndown

○ Menu lateral do projeto > Planejamento > Relatórios > Gráfico de burndown dos

sprints

* **O que é o PlanIT Poker?**

O PlanIT Poker, também conhecido como **Planning Poker**, é uma técnica de estimativa colaborativa usada em equipes de desenvolvimento ágil para **avaliar** o esforço ou a **complexidade das tarefas** a serem realizadas durante um sprint. A ferramenta ajuda a equipe a chegar a um consenso sobre o tempo ou esforço necessário para completar as tarefas, melhorando a precisão das estimativas e promovendo a participação de todos os membros da equipe.

* **Orientações para uso do PlanIT Poker**

1. Cada membro da equipe deve criar uma conta no PlanIT Poker
2. Crie uma sala

○ Insira o nome da sala. Ex: Grupo GX - Tema do projeto.

○ Selecione a sequência de cartas Scrum.

○ Selecione as cartas desejadas. Ex: 0, ½, 1, 2, 3, 4 … Coffee. (O número de cada carta representa o **esforço** ou **complexidade** associada a uma tarefa ou história de usuário).

○ Outras opções (dependendo de como irão ser mostradas aos membros:

* Deseja entrar em histórias nesta sala?
* Solicitar confirmação ao pular histórias?
* Você quer que os observadores vejam os outros jogadores votando em tempo real?
* Deseja revelar os votos individuais quando a votação for concluída?
* Permitir que os jogadores alterem o voto após a exibição das pontuações?
* Você quer usar um cronômetro de contagem regressiva?
* Depois você vai criar histórias, essas histórias são as atividades que vocês vão fazer, em seguida selecione Fechar Salvar, em seguida entra no jogo e o moderador pode convidar a equipe através do link para fazer estimativas.

1. Crie uma história

○ Adicione e salve as histórias (atividades que devem ser realizadas).

1. Convide a equipe por meio do link para fazer estimativas.
2. Discussão Inicial

○ Explicação da Tarefa: A equipe entra em consenso sobre a tarefa a ser estimada, discutindo quaisquer dúvidas.

1. Estimativa Individual

○ Escolha da Carta: Cada membro da equipe escolhe uma carta que representa sua estimativa de esforço ou complexidade para a tarefa, sem revelar sua escolha aos outros.

1. Revelação e Discussão

○ Mostrar Cartas: Todos os membros revelam suas cartas simultaneamente.

○ Discussão das Diferenças: Se houver grande variação nas estimativas, a equipe discute as razões por trás das diferentes opiniões. Membros que escolheram os valores mais altos e mais baixos explicam seu raciocínio.

1. Nova Estimativa

○ Revisão das Cartas: Após a discussão, a equipe pode realizar novas rodadas de estimativas até que se chegue a um consenso.

1. Consenso Final

○ Definição da Estimativa: Quando a equipe concorda com uma estimativa, essa é registrada para a tarefa.

* **Relação dos grupos e monitores**

○ Grupos 1, 2 e 3: Milena Neves: [milena.neves@discente.ufma.br](mailto:milena.neves@discente.ufma.br)

○ Grupos 3, 4 e 5: José Victor: [jose.vcb@discente.ufma.br](mailto:jose.vcb@discente.ufma.br)

○ Grupos 6, 7 e 8: Ana Iara: [ana.iara@discente.ufma.br](mailto:ana.iara@discente.ufma.br)

○ Profº. Dr. Thales Valente: [selaht7@gmail.com](mailto:selaht7@gmail.com)

* **Links das plataformas**

○ Jira: <https://www.atlassian.com/software/jira/free>

○ PlanIT Poker: <https://planitpoker.com/>

* **Links dos vídeos de apresentação das plataformas**

○ Jira:

<https://drive.google.com/drive/folders/1uYHEwbAy-17vUIy1-EqGSD2EtSW0Uvnz?usp=sharing>

○ Planning Poker: <https://drive.google.com/file/d/1SdTM54SbFO4IPXnl-RzJjLthx5YGU7w8/view?usp=sharing>

○ PlanIT Poker: <https://drive.google.com/file/d/1TyZMGegUL_BsxJMJfqNYbw9zpSHFND9H/view?usp=sharing>